

# BEN ROMDHANE FEDI

## CONTACT

- +216 55 428 615
- fed6224@gmail.com
- Tunis, Tunisie
- [GitHub](#)
- [Linkedin](#)

## FORMATION

### CYCLE EN INGÉNIERIE INFORAMTIQUE

2020-2025

ESPRIT : Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies

### BACCALAURÉAT MATHEMATIQUE

2016 - 2020

Lycée Bardo, tunis, Tunisie

## COMPÉTENCES

### COMPÉTENCES SOCIALES

- Communication et collaboration : Solide expérience en travail d'équipe et interaction avec les parties prenantes.
- Leadership : Capacité à diriger et motiver une équipe pour atteindre des objectifs communs.
- Parcours associatif** : Quatre ans d'expérience au sein du club Radio Libertad, en tant que Responsable Sponsoring et Commercial, ainsi qu'Adjoint Responsable en sous-traitance et branding.

### COMPÉTENCES EN GESTION DE PROJET

- Gestion de projet et management d'équipe
- Planification et suivi des livrables

### COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Développement logiciel : Maîtrise de Java (Spring Boot, JavaFX) et PHP (Symfony v4/v5) pour applications desktop et web.
- Développement mobile : Expertise en SwiftUI, UIKit, Kotlin, Flutter, et Code Name One, avec un focus sur UX et performance.
- Backend : Création d'APIs sécurisées et intégration de services tiers via Java (Spring Boot) et PHP.
- Gestion de bases de données : Conception et optimisation de bases de données MySQL, PostgreSQL, et MongoDB.

## LANGUE

- Français
- Anglais
- Arabe

## INTÉRÊT

- Chasseur professionnel des faune sauvage

## PROFIL

Étudiant en deuxième année de cycle ingénieur, je développe une expertise polyvalente en ingénierie informatique, développement web et logiciel, avec une spécialité en développement mobile. Actuellement, je suis à la recherche d'un stage de projet de fin d'année (PFE) pour mettre en pratique mes compétences et contribuer à des projets innovants.

## EXPÉRIENCES

### EXPÉRIENCES PROFESIONLLES

#### ° STAGE INGENIEUR AU SEIN DE L'ENTREPRISE DE DEVELOPPEMENT LOGICIEL TRITUX GROUP

##### 2024 - Aujourd'hui

- Développement d'une application mobile en Flutter. Mise en place des bases du projet destiné à être poursuivi et amélioré dans le futur, y compris la conception UI/UX et le scénario global. Utilisation de technologies spécifiques, avec des détails du thème et du projet non divulgués pour des raisons de confidentialité.

##### 2023 JUIN - AOUT

- Développement d'une application web full-stack avec Spring et Angular. Participation à toutes les phases du projet.

#### ° Participation à WWDC 2024

- Développement d'une application Playground respectant les exigences d'Apple, avec une taille inférieure à 25 Mo. Bien que le projet ait été accepté, je n'ai pas été sélectionné parmi les 350 premiers au niveau mondial.

#### ° Cazador : (Application mobile avait le prix de meilleur projet au sein de la faculté ESPRIT) 2024 Janvier - Aujourd'hui

- Rôle : Membre de l'équipe mobile
- Description : Initialement un projet académique, Cazador est une application de détection de faune sauvage utilisant des drones pour identifier des animaux tels que les sangliers, avec un suivi en temps réel. L'application offre des fonctionnalités de création de groupes pour la discussion, d'alertes en cas d'accident, et d'intégration de réseaux sociaux.
- Évolution : Le projet a été prolongé vers un développement professionnel et a obtenu une protection de l'INNORPI, avec un brevet d'invention en attente (prévision entre mai et juin 2025).

### EXPÉRIENCES ACADÉMIQUES

- Jeu 2D en SDL : Développement et présentation d'un jeu 2D.
- Application desktop en Qt : Conception d'une application pour une agence de voyage.
- Application web en PHP/MySQL : Création d'une application web pour une agence de voyage.
- Application multi-plateforme : Développement pour une salle de sport (mobile, web, desktop).
- Application de guide de voyage : Développement d'une application iOS en Kotlin pour la gestion de guides de voyage.
- Application de jeux de société : Création d'une application de jeux de société en SwiftUI.
- Applications diverses : Réalisation de diverses applications de base en SwiftUI.
- Jeu 3D en Unity : Développement d'un jeu 3D avec Unity et C# en réalité virtuelle (VR), thème : entraîneur de tir, intégré à la solution Cazador.

