



# Jawad Mecheri

Étudiant en dernière année de master en Data Science à l'Université Claude Bernard Lyon 1, je recherche un stage en tant que **data scientist** pour appliquer et approfondir mes compétences au sein d'une entreprise innovante. Rigoureux et analytique, je me spécialise dans le traitement et l'analyse des données, la modélisation prédictive et le machine learning.

## INFORMATIONS PERSONNELLES

**Lyon (69)**  
**+33 7 49 13 92 49**  
**jmecheri01@yahoo.com**  
**jawad.mecheri2@etu.u-niv-lyon1.fr**  
**jawad-mecheri**

**Véhiculé (Permis B)**

**Nationalité : Française**

## COMPÉTANCES

### Compétences Transverses

Capacité d'analyse  
Autonomie  
Travail en équipe  
Gestion de projets

### Programmation

Python, SQL, JavaScript, Java, C, C++, Prolog, HTML/CSS, JSON, Arduino

### Frameworks

React, React Native, Flask, Pygame, Bootstrap

### Machine Learning

Scikit-learn, TensorFlow, Keras, PyTorch, Transformers (Hugging Face), OpenCV, Pandas, NumPy, Jupyter Notebook

### Visualisation de données

PowerBI, Excel (VBA), Matplotlib

### Méthodes de développement

Git, GitHub, Agile, Scrum, CI/CD (GitLab CI)

## LANGUES

Français

Anglais

## CENTRES D'INTERET

Sport : Basketball, musculation

Cinéma

Photographie

Musique

## FORMATIONS

**2023-2025**

**Université Claude Bernard Lyon 1**

**Master Data Science**

Formation classique

**2019 - 2023**

**Université Larbi ben M'hidi Algérie**

**Licence en Systèmes Informatiques**

Classement : 2eme/109

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Développeur de systèmes IoT

**Université Larbi Ben M'hidi · Oum El Bouaghi, Algérie**

03/2023 - 06/2023 · Stage (4 mois)

- Développement d'un smart meter pour le suivi de la consommation électrique, intégrant des capteurs (qualité de l'air, gaz inflammable, ect.) avec React Native, Python, Firebase et Arduino.
- Conception des protocoles de communication capteurs-app mobile, tests et débogage.
- Présentations régulières des résultats.

### Designer UX/UI & Développeur React Native

**DantaPlus · Alger, Algérie**

06/2022 - 08/2022 · Freelance

- Conception de maquettes UX/UI et développement d'un MVP en React Native pour connecter dentistes et techniciens.
- Optimisation multiplateforme et collaboration avec utilisateurs pour affiner l'application.

## PROJETS INFORMATIQUES

### Prédiction des interactions médicamenteuses à partir de données textuelles

- Prétraitement de données annotées (DrugBank, Medline); tokenisation, vectorisation, masquage des entités.
- Fine-tuning de BERT, BioBERT, SciBERT pour la classification; évaluation avec précision, rappel, F1-score.

Outils : Python, PyTorch, scikit-learn, pandas, Transformers, DrugBank, Medline.

### Classification de la popularité des vidéos YouTube à partir des commentaires

- Extraction des commentaires via l'API YouTube; transformation en vecteurs TF-IDF.
- Modélisation avec régression logistique, SVM, Random Forest, XGBoost, et méthodes d'ensemble (Voting, Stacking) pour classifier la popularité; optimisation des hyperparamètres avec GridSearchCV.

Outils : Python, Scikit-learn, XGBoost, TF-IDF, API YouTube, GridSearchCV.

### Prévision de température via API et modèles temporels

- Collecte et analyse de données météo via l'API OpenWeatherMap pour détecter tendances et anomalies.
- Modélisation avec régression linéaire, Random Forest, Gradient Boosting, Prophet, optimisés avec GridSearchCV; évaluation par MSE.

Outils : Python, Prophet, scikit-learn, pandas, matplotlib, GridSearchCV, API OpenWeatherMap

### Optimisation des modèles de crédit scoring

- Ingénierie des caractéristiques, normalisation, PCA, utilisation de CART, k-NN, et MLP.
- Grid Search pour l'optimisation des hyperparamètres et pipelines automatisés pour améliorer l'exactitude.

Outils : Python, scikit-learn, pandas, GridSearchCV, PCA.

### Math Island Adventure – Serious Game éducatif en EIAH

- Développement d'un jeu éducatif en Python (Pygame) avec graphismes réalisés sur Canva.
- Aventures mathématiques personnalisées avec progression adaptative et feedback précis.

Outils : Python, JSON, Pygame, Canva.

### Plateforme web d'argumentation basée sur la théorie de l'argumentation

- Développement d'algorithmes en Python pour modéliser les interactions argumentatives et création d'une plateforme web avec Flask pour visualiser et évaluer les propositions.

Outils : Python, Flask, HTML/CSS/JavaScript.