

ROSE GAILLARD

DÉVELOPPEUSE LOGICIEL

Je suis une jeune développeuse avec une grande curiosité ayant suivi une formation à l'école 42.

COORDONNÉES

WWW : rowose.com

Mail : ankadre@hotmail.fr

Tél : 06.13.93.72.76

44 boulevard du Général Leclerc
92110, Clichy

COMPÉTENCES

- ReactJS
- C#
- Unity
- .Net Core
- Git
- Autodidacte
- Travail d'équipe
- Anglais

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux-vidéo (Création et y jouer)
- Hip-Hop
- Animation
- Pixel Art

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeuse Unity

THE LAB IN THE BAG
JUN 2020 - AVRIL 2023

- Création application pour Microsoft Surface sur Unity :
 - Commencant par le design de l'UI/UX jusqu'à la création de l'application et l'ajout de features au fil du temps et la demande des clients
- Création de package pour Unity :
 - Package permettant d'instancier des objets provenant d'asset packs au runtime dynamiquement
 - Package permettant de lire des vidéos plate ou 360 au runtime dynamiquement
- Ajout de feature sur une application console .Net Core :
 - Intégration de feature pour gérer la communication entre l'application tablette Unity et reste de l'environnement
 - Intégration de feature pour gérer la communication entre l'application tablette Unity et exe Unity en runtime

Stagiaire développeuse

ARMATURE TECHNOLOGIES/GATEWATCHER
JUN 2018 - DECEMBRE 2018

- Conversion de Bash jusqu'à Python
- Création de package Python
- Tests Unitaire (Pytest)
- Refactorisation de code

FORMATION

Modern React with Redux - Udemy

2024 - 75H

- Apprentissage de ReactJS/Tailwind/TypeScript/Redux Toolkit :
 - Components réutilisables, PDA, archive de livres lus
 - Clone Google Maps

42 Born2Code

2016-2019

- Apprentissage du C :
 - RT : Création d'un raytracer, intégration de formules mathématiques
 - Wolf3D : Création d'un moteur de raycasting, imitant le jeu Wolfenstein 3D
- Apprentissage du C# :
 - Piscine Unity : séries d'exercices pendant 30 jours sur Unity
- Apprendre à apprendre seule et en équipe, à communiquer avec ses peers